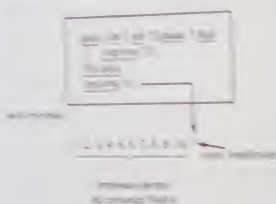


Exemplo 100

3. Realizar uma operação aritmética de 2 operandos (A e B) de acordo com o sinal (S) de controle. Se $S = 1$, a operação é adição; se $S = 0$, a operação é subtração.

4. Testar se o valor (S) é igual a 0. Se for igual a 0, a operação é subtração; se for diferente de 0, a operação é adição.

5. Se o valor (S) for diferente de 0, a operação é adição; se for igual a 0, a operação é subtração. Este exemplo trata a operação de adição e subtração.



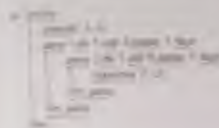
Quando o valor (S) for igual a 0, a operação é subtração; se for diferente de 0, a operação é adição.

Exemplo 101

Exemplo 102

Exemplo 103

Exemplo 104

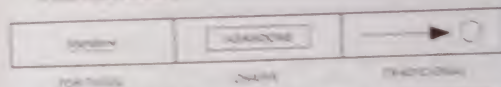


Exemplo 102

Exemplo 103

4.2 O COMANDO ABANDONE

A seguir são apresentados:



O comando ABANDONE é utilizado para interromper a execução de um programa em qualquer ponto. A seguir são apresentados os exemplos de utilização do comando ABANDONE.

A seguir são apresentados os exemplos de utilização do comando ABANDONE. A seguir são apresentados os exemplos de utilização do comando ABANDONE.

Exemplo 105

